

第 32 回青森県カーリング選手権大会
(兼 第 32 回東北カーリング選手権青森県代表選考会)

開催要項・プログラム

1. 主 催 青森県カーリング協会
2. 主 管 青森県カーリング協会競技委員会
3. 会 場 みちぎンドリームスタジアム
(青森市合浦 1-13-1 TEL:017(165)6200 FAX:017(765)6202)
4. 大会日程 2018 年 12 月 1 日 (土)、2 日 (日)

12 月 1 日 (土)	競技	9:30~21:10
12 月 2 日 (日)	競技	9:30~19:20
	表彰式・閉会式	19:30~20:00

5. 参加資格 バナナ杯上位チーム、及びトライアルで本大会への出場権を獲得し、東北カーリング選手権、及び日本カーリング選手権に出場可能なチーム
(敗退した場合、東北大会の大会運営の補助が可能なチーム)
6. 参加チーム 男子 8 チーム、女子 4 チーム
7. 申込方法 10 月 22 日締め切り済み
注：当日の参加の有無にかかわらず、規定の参加料を支払うこと。
8. 申込〆切 10 月 22 日締め切り済み
9. 参加料 1 チーム 15,000 円 (受付時に支払うこと)
10. 競技方法 予選リーグ・決勝トーナメント方式を採用する。
11. 組み合わせ 事前に抽選を行い、参加チームに通知する。
12. 競技規則 日本カーリング協会競技規則及び本大会が定める規則による。
13. 審 判 審判長：Jupitris 米谷 淳志 審判長通知事項：別添のとおり。
14. 事務局 担当：みち銀アイスマン 加藤 守
(mbk.curling3709@michinokubank.co.jp)

審判長通知事項

チームミーティングは今大会ではスケジュールの関係上、開催いたしません。 競技方法の確認等、疑問点や質問等がある場合には事前にメールにて照会して頂くようお願いいたします。

1. 競技規則について

今大会は、日本カーリング協会競技規則（2015.01 青色版）および2016年2月、2017年10月2018年11月競技規則の一部改正、並びにその後の改訂の他、本大会が定める規則に基づき行います。従って、競技規則を理解して大会に参加願います。尚、本大会はセルフジャッジを基本とします。

※フリーガードゾーンルールは5ロック制を適用します。

2. ラインナップカードについて

大会当日にオリジナルラインナップカードを大会本部へ提出することとし、オリジナルからの変更がある場合は、変更ラインナップカードを試合前練習開始の15分前までに提出してください。

3. ユニフォームについて

JCA競技者ウェアー規定に準じ、統一されたものでなければならない。
今大会ではストーンの明暗によるユニフォームの着用は問わないこととします。

4. 試合前練習について

- ・ 試合前練習の順序・石の色はトスによって決定してください（トスの勝者が一方の選択権となり、敗者は他方について選択権を得るものとします）
- ・ 試合前練習は試合開始時刻の20分前に先練習のチームから5分間行い、終了後LSDを2投続けて行ってください。この時、時計回りと反時計回りで異なる人が投球を行います。
- ・ 投球は、時計回りの人から行ってください。お互いに5分を計測し、残り1分前のコールもお願いします。
- ・ LSDの合計結果により中心からの距離が短いチームが第1エンドの先攻か後攻を選ぶ権利がありますので決定してください。
(LSDについて)
- ・ ラウンドロビン全体として最低投球回数は一人1投となります。（全6投のうち、4投は異なる人が投球しますが、残りの2投は投球者が重なります。その際は、一度投げた回転と逆の回転で投球を行ってください。）
- ・ 決勝トーナメントでも同様にLSDを2投行ってください。この時のLSDは最低投球回数には含めません。二試合連続で同じ人が投げて構いません。
- ・ 今大会はLSD10投以下となりますので、DSCは最も記録の悪い「1投」を省きます。
- ・ 投球順や回転方向、最低投球回数で違反のあった場合は185.4cmと記録します。
- ・ 今大会では2点計測は実施しないものとします。

5. 試合時間について

- ・全ての試合でシンキングタイム制度による計時を行います。時間切れに気をつけて下さい。
(没収試合)
- ・いわゆる50秒ルールは適用しません。先攻チームの投球準備が出来次第いつ開始しても構いませんが、計時を行っている試合ではデッドタイムの1分が経過しても投球動作に入らなかった時は時計が動く場合があります。
- ・エキストラエンドが必要な場合、計時している試合でのシンキングタイムは1エンド毎に4分30秒です。

試合	エンド	時間	ハーフタイム
予選ラウンド 準決勝 5位決定戦	8エンド	持ち時間30分	なし
決勝 3位決定戦	10エンド	持ち時間38分	あり(5エンド終了後に5分間)

【注意】

スケジュールが非常にタイトでギリギリの設定になっていることから、ラウンドごとに全チームの準備ができしだいゲームをはじめる予定です。そのため、試合の進行状況により試合開始時間をくりあげることがありますのでご協力ください。その場合は早め早めの通知をしますが、(アナウンス・場内掲示)なるべく早めに会場に待機しててください。

6. 競技方法について

参加チーム：男子8チーム、女子4チーム男子は2ブロック各4チームでラウンドロビンを行い、各ブロック上位2チームによる決勝トーナメントにより順位決定戦を行います。

女子は1ブロックでラウンドロビンを行い、上位3位までのチームにより決定戦を行います。

ハーフタイムは5項 試合時間について参照ください。チームタイムアウトについては、ラウンドロビン、順位決定戦は各試合1回、エキストラエンドではエンド毎に1回取ることができません。

ラウンドロビン及び順位決定戦とも、最終エンド終了後同点の場合は、サドンデスのエキストラエンドを行います。

ラウンドロビン終了後、順位決定戦進出チームが同率(三つどもえ)で決定できない場合は、予選リーグのDSCの結果にて順位を決定します。(TBはありません)予選リーグでのDSCについては、6投中最も記録の悪い「1投」を除いた5投の平均値とします。

7. チームタイムアウトについて

『コーチの有無、ホーム、アウェーに関わらず一律150秒とします』。大会時はコーチ、リザーブ席を用意しますが、登録されていない者が当該コーチ席に着席することはできません。着席できる者はチームコーチの資格基準(2017年9月規定)に準じ、「日本体育協会公認指導員」以上の資格を持つ者とします。(リザーブのタイムアウト時の選手との接触は可能となる)

8. ホッグラインセンサーについて

センサー付きストーンを使用します。セッティング忘れは違反となります。

注意：ローバッテリー（赤緑の交互点滅）では正常動作をしますが、不点灯についてはストーンの投球前に相手チームに伝え両チーム了解を得てそのままプレイを続けて下さい。公式練習の時からセットは習慣付けてください。

9. アイスへのダメージ

プレーヤーは、用具、手あるいは体でアイスにダメージを与えてはいけません。（競技規則 R10）

10. ブラシヘッドについて

スウィーピング用具については、WCF 認定パッドを使用することとします。

※デリバリー用のみに用いる場合は、毛ブラシ等の非公認ブラシヘッドの使用も可とします。

11. 表彰

上位 3 チームを表彰します。

東北ブロック代表枠について

男子 4 チーム、女子 2 チームを 2018 年 12 月 22 日（土）～24 日（月）に青森市にて開催される第 32 回東北カーリング選手権（兼第 36 回日本カーリング選手権東北代表選考会）の青森県代表チームとして推薦します。

また、他県協会での出場辞退が発生した場合、青森県協会が男子は補欠枠第 2 位、女子は補欠枠第 1 位、第 2 位となっております。他県協会の参加状況により、該当するチームを推薦する場合があります。

12. その他

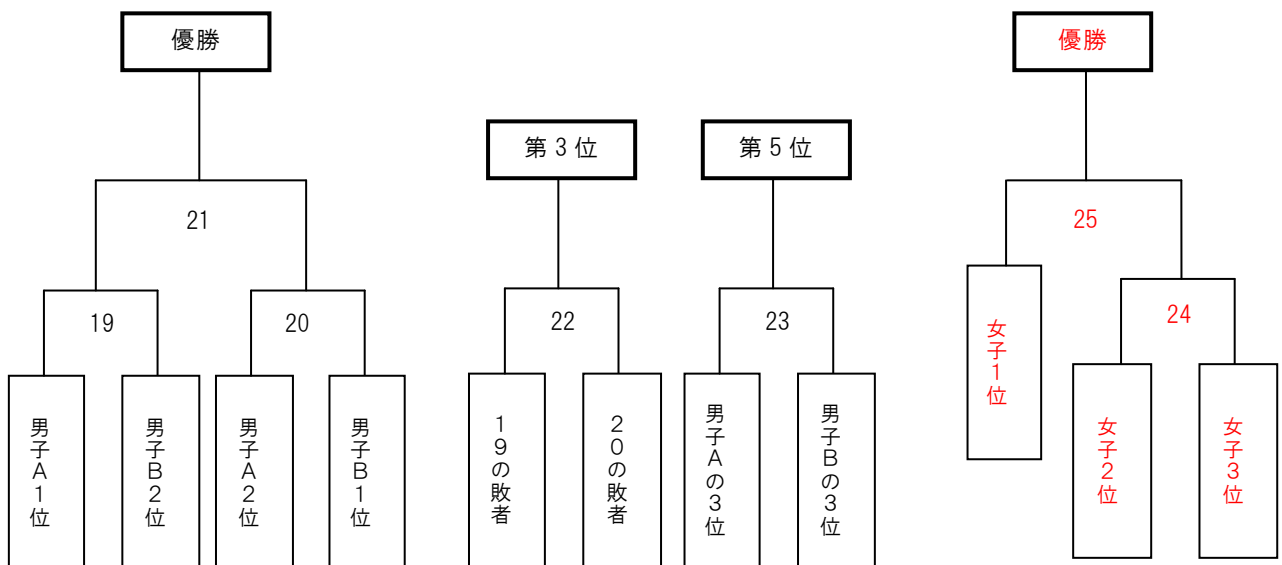
- ・ 得点ボードへの表示は各チームで掲示してください。
- ・ 各試合の記録用のスコアシートは各チームにて記入し本部（2F 観覧席）に提出して下さい。
- ・ 試合終了後のアイスシープ（モップ）、及び得点ボードの取り外しについては勝者が実施してください。
- ・ 試合中にアイスメイクのためモータースクレイパーがシートを横切る場合があります。
- ・ 競技に関わる問題については、カーリング精神に基づき、両チームで解決するよう努めて下さい。
- ・ 計時審判員など審判員が万一不足するなどした場合、ウエイティングチームの選手の皆さまにお手伝いしていただく可能性があることを事前にご理解ください。

対戦組み合わせ

男子予選A組	地吹雪	Big Bang	グレートロック	レジェンド
地吹雪		5	3	1
Big Bang			2	4
グレートロック				6
レジェンド				

男子予選B組	ARCADIA	青森ジュニア	くるりん☆くるりん	チームデフ
ARCADIA		11	9	7
青森ジュニア			8	10
くるりん☆くるりん				12
チームデフ				

女子予選	Delight 青森	Calfikio	青森県庁 HAYATE	インスパイア青森
Delight 青森		17	15	13
Calfikio			14	16
青森県庁 HAYATE				18
インスパイア青森				



予選リーグの順位について

●男子女子共通

順位	1位	2位	3位	4位	順位決定方法
パターン1	3勝	2勝	1勝	0勝	勝数にて順位を決定する。
パターン2	3勝	1勝	1勝	1勝	勝数が同数の場合、DSCの結果により順位を決定する。
		DSC 1位	DSC 2位	DSC 3位	
パターン3	2勝	2勝	1勝	1勝	勝数が同数の場合、各直接対決の勝者を上位とする。
	(直接対決)		(直接対決)		
パターン4	2勝	2勝	2勝	0勝	勝数が同数の場合、DSCの結果により順位を決定する。
	DSC 1位	DSC 2位	DSC 3位		

組み合わせ抽選方法

<p>●男子A組</p> <p>チーム1：シード1位</p> <p>チーム2：シード4位</p> <p>チーム3：トライアル</p> <p>チーム4：トライアル</p>	<p>●男子B組</p> <p>チーム1：シード2位</p> <p>チーム2：シード3位</p> <p>チーム3：トライアル</p> <p>チーム4：トライアル</p>
<p>●女子</p> <p>チーム1：シード1位</p> <p>チーム2：シード2位</p> <p>チーム3：トライアル</p> <p>チーム4：トライアル</p>	

※ 男子のトライアルの組み分けは、トライアル終了後、大会審判長立会いのもとで抽選によって決定。

タイムスケジュール

12月1日(土)		A	B	C	D
8:00~9:30	90m.	アイスメイク			
(試合前練習 9:30) 9:50~11:50	1 R	1 地吹雪 レジェンド	2 Big Bang グレイトロック	13 Delight 青森 インスパイア青森	14 Calfikio 青森県庁 HAYATE
(試合前練習 12:25) 12:45~14:45	2 R			7 ARCADIA チームデフ	8 青森ジュニア くるりん☆くるりん
14:55~15:55	60m.	アイスメイク			
(試合前練習 15:55) 16:15~18:15	3 R	15 Delight 青森 青森県庁 HAYATE	16 Calfikio インスパイア青森	3 地吹雪 グレイトロック	4 Big Bang レジェンド
(試合前練習 18:50) 19:10~21:10	4 R	11 ARCADIA 青森ジュニア	12 くるりん☆くるりん チームデフ	17 Delight 青森 Calfikio	18 青森県庁 HAYATE インスパイア青森

12月2日(日)		A	B	C	D
8:00~9:30	90m.	アイスメイク			
(試合前練習 9:30) 9:50~11:50	5 R	5 地吹雪 Big Bang	6 グレイトロック レジェンド	9 ARCADIA くるりん☆くるりん	10 青森ジュニア チームデフ
12:00~13:00	60m.	アイスメイク			
(試合前練習 13:00) 13:20~15:20	6 R	19 男子準決勝	20 男子準決勝	24 女子準決勝	女子1位練習(60分)
15:30~16:30	60m.	アイスメイク			
(試合前練習 16:30) 16:50~19:20	7 R	23 5位決定戦	25 女子決勝	21 男子決勝	22 3位決定戦
19:30~20:00		表彰式(2階観覧席)			

※時間表示は試合時間。試合開始時刻 20 分前より試合前練習を行います。5 分間+終了時点でLSD測定を実施。

※男女予選・男女準決勝及び男子 5 位決定戦は 8 エンド。男女決勝・男子 3 位決定戦は 10 エンド

※ラウンド間にはアイスメイクが入ります。(時間が書かれていない試合間は、55 分間)

県選手権登録選手名簿

●男子

地吹雪	Big Bang	グレートロック	レジェンド
對馬 光雄 相馬 聡 長谷川 紘 千葉 正幸 坂本 明裕	鈴木 実倫 中川 裕斗 工藤 竣葵 川村 空也 コーチ 鈴木 昌憲	加藤 信行 石田 順一 角田 恵司 滝本 正喜	石村 潤恩 相馬 史弥 貝守 元太 石村 悠温

A R C A D I A	青森ジュニア	くるりん☆くるりん	チームデフ
三浦 大延 三浦 泰晟 大沢 直史 今 千宏 吉田 崇彦	永谷 純人 今 聡太 赤石 蘭太 齋藤 遥大	日下 稔 小倉 清人 菅原 博匡 藤村 正貴 中村 幸彦 コーチ 山口 鉄生 山田 正樹	荒谷 淳一 米田 義光 荒谷 飛翔 中村 鉄哉 蒔苗 千章

●女子

Delight青森	Calfikio	青森県庁HAYATE	インスパイア青森
齋藤 菜月 青田 しのぶ 田中 美咲 木原 遥	三浦 遥香 川村 和香羽 藤原 心捺 鈴木 香那子	小島 樹里 山下 知恵理 伊藤 薫 吉田 綾子 高田 睦	中村 澪里 伊藤 彩未 一戸 日和 原田 結菜 一戸 希 コーチ 中村 幸彦