

「エンジョイCURLING2024大会」開催要項

- 1.主催** 青森県カーリング協会
- 2.会場** みちぎんどリームスタジアム（カーリングホール）
（青森市合浦1-13-1 TEL：017-765-6200）
- 3.日時** 令和6年2月18日（日）
- | | | |
|------------|-------------|----------------|
| ・受付 | 8：30～ | （集合場所：2階南側観覧席） |
| ・ミーティング | 8：45～ | （開会、競技方法等について） |
| ・試合（4エンド） | 9：00～12：30 | （R1～R3 12試合） |
| ・テイクアウトゲーム | 12：40～13：24 | （各チーム持ち時間：8分） |
| ・試合（4エンド） | 14：00～17：30 | （R4～R6 12試合） |
| ・閉会式 | 17：45～18：00 | （表彰） |
- 4.参加資格** ①カーリング経験者で、カーリング愛好者であること。
②年齢を問いません。ただし、小中学生で構成するチームには、必ず1名以上の保護者がチームメンバーとして参加すること。
③チームでの参加とし（個人参加は不可）、男女の構成は自由とします。
④カーリングバナナ杯2節で1部～3部のチームに所属するACA会員が一般愛好者と混成チームを混成する場合、原則として会員は、投球順はリード、セカンドのいずれかを担当し、かつスキップ及びバイススキップを外れること。
⑤カーリングバナナ杯2節参加者のみで単独チームを編成し参加する場合は、カーリングバナナ杯2節において4部チームに所属する会員に限られること。
- 5.募集チーム** 16チーム（1チームは4名から6名までを登録）
- 6.申込方法** 所定の申込用紙に必要事項を記入の上、FAXまたはE-mailにて、担当者までお申込み下さい。
申込書ダウンロード：<https://www.aomori-curling.jp/>
- 【お申込み先】 実行委員長：チームかわせみ 石田 完（いしだ かん）
E-mail：ishikan126@gmail.com FAX：017-775-2690

【お問合せ先】 TEL：090-8253-6718（石田）
- 7.申込開始日** 令和5年12月15日（広報あおもりにて告知）
- 8.申込締切** 令和6年1月31日（水）必着
- 9.参加受付** 一般は先着順とし、協会員は締切後抽選で決定する予定です。（予定：協会6、一般10）
（参加チームには実行委員長から参加決定の連絡を致します。数日経っても連絡がない場合はお手数ですが申込先へ確認の電話連絡をお願いします。申込状況によっては、調整させていただく場合があります。）協会員は後日、実行委員から連絡いたします。
- 10.参加費** 1チーム：5,000円
- 11.競技方法** ①カーリング試合とテイクアウトゲームの2競技を、別紙の競技方法により行ないます。
②カーリング試合は4エンドとし、トーナメント方式により順位を決定します。
③1回戦の勝チームをゴールドグループ、負けチームをシルバーグループとしてグループ毎にトーナメント方式の試合を行い、それぞれの順位を決定します。
④テイクアウトゲームは、カーリング試合結果とは別に順位を決定します。
- 12.競技規則** 日本カーリング協会競技規則及び本大会が定める規則によります。
- 13.組み合わせ** 受付後に抽選により決定します。
- 14.審判** セルフジャッジとします。
- 15.表彰** ゴールドグループの1位から3位に賞状と副賞、シルバーグループとテイクアウトゲームのそれぞれの1位から3位に賞品を授与します。
- 16.その他** 服装：自由に運動の出来る服装で参加して下さい。きついGパン等は避けてください。

カーリングシューズは貸出しておりますが、中ズックを使用してもよろしいです。

昼 食 : 飲食準備はありませんので、各自で準備して下さい。

17.事務局 青森市堤町2-1-1 株式会社 協同内
青森県カーリング協会 事務局長 日下 稔 TEL:017-774-4191

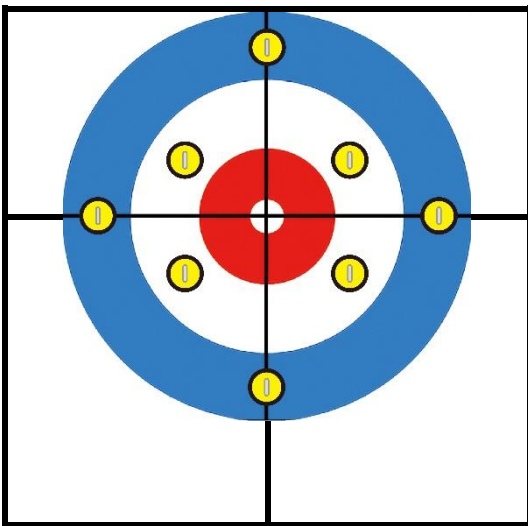
試合競技方法

1. カーリング試合

- ① 受付時の抽選番号をチーム番号として、タイムテーブル記載のチーム番号の組合せで試合を行います。
- ② 試合の先攻・後攻はじゃんけんを行い、勝ったチームが先攻・後攻を選択し、負けたチームはストーンの色を選択します。
- ③ 1試合の試合時間は60分、エンド数は4エンドとします。
ただし試合開始から47分経過時のエンドで終了し次のエンドに入りません。
4エンド試合を行うため速やかな試合進行をお願いします
試合終了時に同点の場合は、代表1名によるドローストットによって勝敗を決定します。
ドローストットはスキップ指示有り、スイープ有りとします。
- ④ 予選(R1,R2)の勝チームは、ゴールドコースのトーナメントの第1試合(R3)へ、負けチームはシルバーコースのトーナメントの第1試合(R4)に進みます。
- ⑤ ゴールドコース1回戦の勝チームは準決勝(R5)へ、負けチームは交流試合(R6)に進みます。
- ⑥ ゴールドコース準決勝の勝チームは決勝(R6)へ、負けチームは3位確定し試合終了です。
- ⑦ シルバーコース1回戦の勝チームは準決勝(R5)へ、負けチームは試合終了です。
- ⑧ シルバーコース準決勝の勝チームは決勝(R6)へ、負けチームは3位確定し試合終了です。

以上

2. テイクアウトゲーム



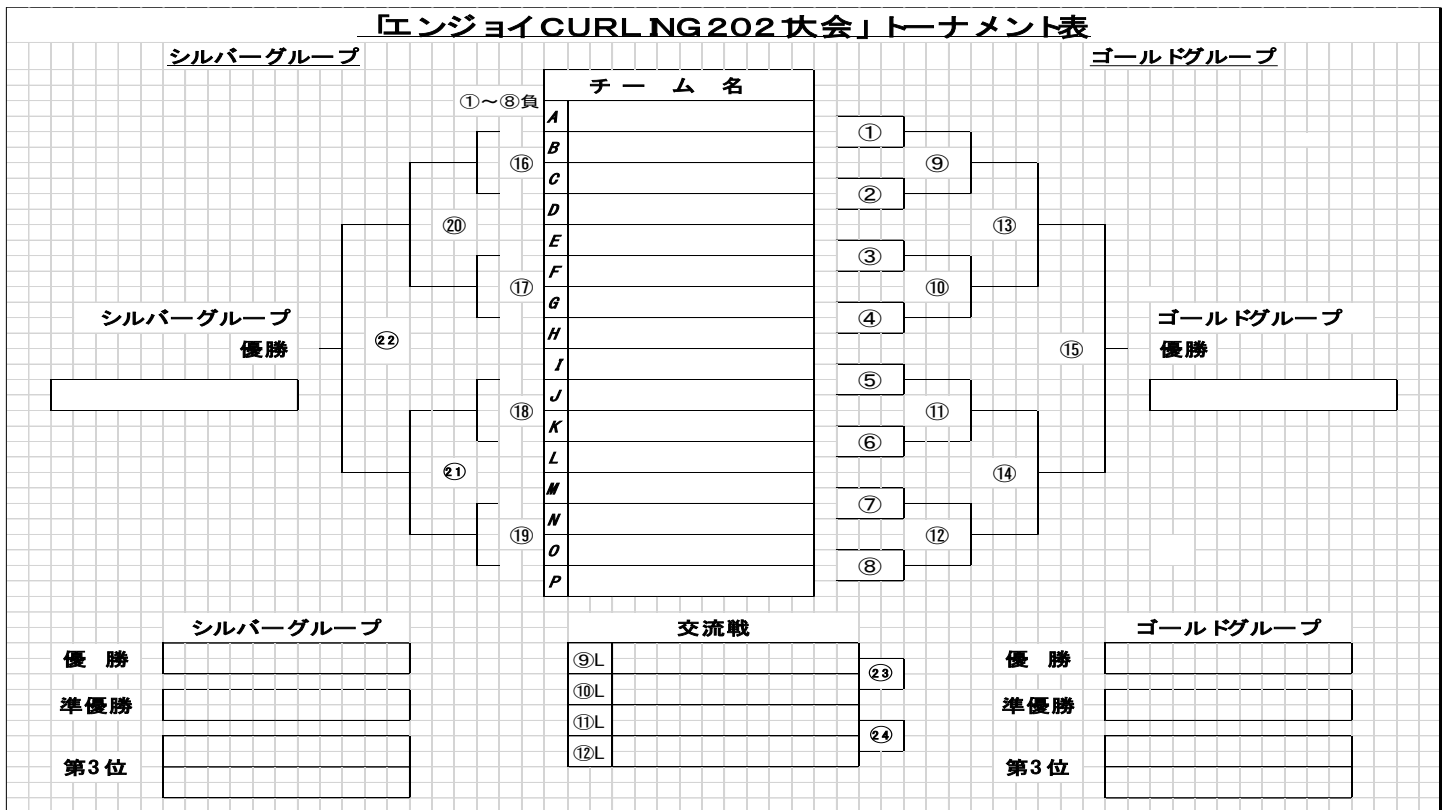
- ・左図配列の8個のストーンを、8個のストーンを使ってテイクアウトに挑戦し、アウトになった個数がポイントになります。
- ・投球順序は通常の試合と同様に、リード、セカンド、サード、スキップの順に、スイープ有、スキップの指示有で行います。
- ・制限時間は8分、8分過ぎた段階で終了とし、その時点の取り除いたストーンの数点が得点になります。
- ・アウトの最高は8点ですが、投球するストーンを残して8個テイクアウトした場合、投球していないストーンの数点をボーナス点として加算します。
- ・例として2個残し(6投球)で8個テイクアウトした場合は、8点+2点で10点とポイントをカウントします。
- ・テイクアウト記録は、ハウスから取り除いたストーンの数と、ハウス内に残ったシュート(投球)したストーン数を記録します。
- ・同点の場合は、ハウス内に残ったシュート(投球)したストーン数、数の少ないチームを上位とします。
- ・それでも決着がつかない場合は、両チームのじゃんけんによって順位を決定します。

シート名	A	合計		
チーム名				
得点	順位	○	□	△

○	テイクアウトしたストーン数
□	投球せず残ったストーン数
△	ハウス内に残った投球したストーン数

以上

エンジョイカーリング タイムスケジュール				
開会式・チームミーティング 8:45 ~ 9:00		2階観覧席		
R 1 9:00 ~ 10:00	シート名	A	B	C
	試合番号	①	②	③
試合調整 15分				
R 2 10:15 ~ 11:15	シート名	A	B	C
	試合番号	⑤	⑥	⑦
試合調整 15分				
R 3 11:30 ~ 12:30	シート名	A	B	C
	試合番号	⑩	⑫	⑨
試合調整 10分				
ゲーム 1 12:40 ~ 12:48	シート名	A	B	C
	試合番号	A;	B;	C;
試合調整 4分				
ゲーム 2 12:52 ~ 13:00	シート名	A	B	C
	試合番号	E;	F;	G;
試合調整 4分				
ゲーム 3 13:04 ~ 13:12	シート名	A	B	C
	試合番号	I;	J;	K;
試合調整 4分				
ゲーム 4 13:16 ~ 13:24	シート名	A	B	C
	試合番号	M;	N;	O;
アイスメーク 36分				
R 4 14:00 ~ 15:00	シート名	A	B	C
	試合番号	⑰	⑱	⑯
試合調整 15分				
R 5 15:15 ~ 16:15	シート名	A	B	C
	試合番号	⑭	⑬	⑰
試合調整 15分				
R 6 16:30 ~ 17:30	シート名	A	B	C
	試合番号	⑳	㉑	⑮
閉会式 17:45 ~ 18:00	2階観覧席			



●参加チーム
